

ババンク

Vabanque

Bruno Feidutti & Leo Colovini 作

3 ~ 6 人用 12 歳以上 所要時間約 30 分

名士の一団がカジノでゲームをしに集まっています。プレイヤーがそれぞれのカジノテーブルでどれだけの利益を上げられるか決めた後、キャラクターカードを配置し、自分のコマを、ゲームを行うテーブルへと移動させます。収益が何倍にもなったり、いかさま師に奪われてしまったりします。最初の金額は少しですが、ラウンドが進むごとに大きくなっていきます。他のプレイヤーの行動をよく観察したものが、大ばくちを成功させることができるのです。

用具

カジノテーブル 12

ナンバータイル (オプション) 6

チップ 60

「5」×24

「10」×18

「20」×12

「50」×6

コマ 6

キャラクターカード 24

各プレイヤーに4枚ずつ

収益増大×1

ブラフ×1

いかさま師×1

予備カード×1

ゲーム用紙幣 1組



収益増大・ブラフ・いかさま師

準備

・プレイヤー人数によって、使うカジノテーブルの数は以下の通りになります。

プレイヤー人数	3	4	5	6
カジノテーブル	7	9	10	12

・カジノテーブルは円形状に並べます。

・プレイヤー人数によって、以下のチップを用います。

プレイヤー人数	3	4	5	6
5チップ	12	16	20	24
10チップ	9	12	15	18
20チップ	6	8	10	12
50チップ	3	4	5	6

・チップは額面ごとに4つの山に分け、円の中央におきます。

・すべての紙幣を額面ごとに分け、脇に置いておきます。

・各プレイヤーは、コマを1つと対応する色のキャラクターカード4枚を持ちます。予備用カードはプレイヤーの前に置きます。これは、プレイヤーがどの色でプレイしているかを示すためだけのものです。残り3枚のキャラクターカードは、手札として持ちます。

・スタートプレイヤーを決めます。このプレイヤーは、コマを任意のカジノテーブル上におきます。そして、左隣のプレイヤーは、時計回りに次の次のテーブルの上にコマを置き...、と言う具合にします。(1ページの図では、青・赤・黄・緑の順で配置している)

目的

プレイヤーは、上手くキャラクターカードとコマを使って、4ラウンドの間に最も多くのお金を集めることを目指します。

手順

ゲームは4ラウンド行われます。各ラウンドは以下のような5つのフェイズを順番に繰り返すことで進行します。

1. チップを配置する
2. キャラクターカードを置く
3. コマを移動させる
4. 収益を分配する
5. 新しい順番を決定する

1. チップを配置する

- ・4回の各ラウンドでは特定の額面のチップのみが配置されます。
 - 1ラウンド目 すべての 5ポイントチップ
 - 2ラウンド目 すべての 10ポイントチップ
 - 3ラウンド目 すべての 20ポイントチップ
 - 4ラウンド目 すべての 50ポイントチップ
- ・スタートプレイヤーから始めます。時計回りの順番で、それぞれ1枚ずつチップを任意のカジノテーブルに置いていきます。これをそのラウンドのチップがすべて配置されるまで続けます。
- ・どのカジノテーブルについても、任意の数のチップが置かれてもかまいません。

2. キャラクターカードを置く

- ・スタートプレイヤーからはじめて、すべてのプレイヤーが手札のキャラクターカードのうちから1枚(「収益増大」「ブラフ」「いかさま師」)を、裏向きにして任意のカジノテーブルの外側横に置いていきます。これをすべてのカードが置かれるまで、さらに2回繰り返します。
- ・どのカジノテーブルについても、任意の数のキャラクターカードが置かれてかまいません。



収益増大

このカードは、そのカジノテーブルに置かれているチップによる収益を増大させます。これは、特定のプレイヤーにだけ効果があるのではなく、すべてのプレイヤーにプラスの効果があります(後述)。



ブラフ

このカードには、特に効果があるわけではなく、他のプレイヤーにこのテーブルの収益が増大するとか、いかさま師のカードをプレイしたと思わせるものです。



いかさま師

このカードの持ち主は、そのテーブルの他プレイヤーの収益を獲得します(後述)。

3. コマの移動

- ・スタートプレイヤーから順番に、すべてのプレイヤーが、カジノテーブルの自分のコマをその場所にとどまらせるか、時計回りに4テーブル分まで、別のカジノテーブルまで移動させるかすることができます。
- ・同じカジノテーブルにいくつのコマが同時にいてもかまいません。

ヒント：移動する時には、他プレイヤーの「いかさま師」に注意しなければなりません。

4. 収益の分配

- ・少なくとも1つのコマがいるカジノテーブルについてのみ、置かれたキャラクターカードを公開し、収益の支払いを行います。
- ・それぞれのテーブルについて一つ一つ、以下のような手順で処理を行います。

a) テーブルのポイントを決定する

- ・基本的にはテーブルのポイントは置かれているチップの合計ポイントになります。
- ・「収益増大」のカードは、1枚でそのテーブルのポイントを倍にし、2枚だと3倍に、3枚だと4倍に...という具合になります。

テーブルのポイント計算

「収益増大」の枚数	0	1	2	3	4	5	6	
テーブルポイント =	1	2	3	4	5	6	7	×チップのポイント

- ・「ブラフ」のカードは他のプレイヤーを惑わすためだけののもので、これには特別な効果はありません。

b) コマへの支払い

- ・コマの持ち主には、テーブルポイントの1000倍のお金をストックから獲得します。ただし、そのテーブルに他プレイヤーのいかさま師がない場合に限りです。
- ・このとき、テーブルのポイントをコマの数で割るのではなく、それぞれに全額が与えられます。

c) いかさま師への支払い

- ・各プレイヤーは、自分の「いかさま師」のカードについて、他のプレイヤーのコマ1つにつき、そのテーブルのポイント×1000のお金をストックから受け取ります。

つまり、プレイヤーは以下のような2つの方法で収益をあげることができます。

- ・自分のコマで：そのカジノテーブルに他プレイヤーのいかさま師がない場合に限る
- ・自分のいかさま師で：そのカジノテーブルに他プレイヤーのコマが少なく得も1つある場合に限る

例 1



- ・このカジノテーブルにはコマがあるので、置かれたキャラクターカードが計算され、収益が支払われます。
- ・青と黄の「収益増大」のカードにより、チップのポイント15は3倍になります。従って、テーブルの価値は45となります。
- ・「ブラフ」のカード（緑）は、無視されます。
- ・赤には、そのコマにより、45000（テーブルの価値45 × 1000）が支払われます。なぜならこのテーブルに他プレイヤーの「いかさま師」がないからです。
- ・青は、赤の「いかさま師」がこのテーブルにあるので、そのコマからは収益を獲得することができません。
- ・赤の「いかさま師」は、他プレイヤーのコマ1つにつき（ここでは青の）45000 を獲得します。
- ・このテーブルからは、赤が合計90000 を獲得しました。
- ・それ以外のプレイヤーには、誰にも何も与えられません。

例 2



- ・このテーブルのポイントは15です。赤も青も、そのコマからは、他のプレイヤーの「いかさま師」があるので、収益を獲得できません。
- ・青の「いかさま師」は、他のプレイヤーのコマ1つ（赤のコマ）があるので15000 を収益として獲得します。
- ・緑の「いかさま師」は、このテーブルに他のプレイヤーのコマが2つあるので（青と赤） 15000×2 で30000 を収益として獲得します。

5. 新しい順番の決定

- ・ここでプレイヤーは、所持金の合計を計算しそれを宣言します。
- ・最もお金持ちのプレイヤーが次のラウンドのスタートプレイヤーとなり、次に裕福なプレイヤーが2番目の位置に来て...、と言う具合になります。最も貧しいプレイヤーが最後になります。
同点：複数のプレイヤーが同点だった場合には、その中で、前のラウンドの順番と反対の順番になるようにします（先に手番を行った方が、今度は後から手番を行います）。
- ・最も裕福なプレイヤーは、同じ場所にとどまり、それ以外のプレイヤーは、時計回りの順番になるように座り直します（席替えができない場合には、プレイの順番をナンバータイルを使って示すようにします。そうでなければ、プレイしやすいように席替えをすることをおすすめします）。
- ・次のラウンドを開始する前に、すべてのプレイヤーは、自分のキャラクターカードをすべて回収します。予備カードは、再び自分の前に置かれるようにします。コマもチップもテーブルの上に置いたままにしておきます。

終了

4ラウンド終了後、ゲーム終了となります。最も多くのお金を持っているプレイヤーの勝ちとなります。同点の場合には、複数のプレイヤーで勝利を喜んでください。

ルール問い合わせ先

 **Möbius**

メビウス ゲームズ

東京都文京区後楽 1-1-15 梅澤ビル 5階

Tel 03-3815-5956 Fax 03-3815-7956

e-mail:mobius.nose@nifty.ne.jp

URL <http://www.mobius-games.co.jp/>