

# 勝利への道拡張セット 2 Verflixxt Hoch?


Wolfgang Kramer & Michael Kiesling 作  
2 ~ 6 人用 8 歳以上 所要時間：35 ~ 45 分

**注意:** このセットは「勝利への道」の拡張セットです。「勝利への道」と合わせて遊びます。  
帽子がかぶせられます。帽子をやりとりしたり、リスクのアルタイルを取ったりしながら、得点を獲得できるのは誰でしょうか。

この拡張ルールは、通常ルールをそのまま用います。以下には追加ルールを説明します。

## 内容物

緑の幸運の帽子 1  
赤の不運の帽子 1  
移動カード 60 (黄と橙、1 ~ 6)  
ゴールチップ 8  
(「+5」「+6」各1、「+2」「+3」「+4」各2)



## ゲームの準備

- このセットをプレイする場合、勝利への道の用具から、ダイス、+1、+2、+3、-4、-5、-6、-7のタイル1枚ずつ、そしてラッキータイル1枚を取り除いて箱の中に戻しておきます。
- 2人もしくは4人でプレイする場合には、さらに-3/+3のリスクタイルも取り除きます。
- これ以外のタイルをリスクタイルも含めてよく混ぜ、表向きにして**任意の順番**でスタートタイルから順に並べていきます。ゴールタイルは、コースの最後に置きます。
- 8枚のゴールチップは数字ごとにわけ、表向きの山にしてゲームボードの脇に重ねて置きます。このとき、一番上に+2を置き、大きい数ほど下になるようにします。
- 番人コマはスタート地点から順番に、8枚のプラスポイントタイルおよびラッキータイルの上に置きます。
- 各プレイヤーは、1色を選んでその色のコマをスタートタイルの上に置きます。2 ~ 4人でプレイする場合には各プレイヤー3つつ、5人以上でプレイする場合には各プレイヤー2つつコマを置きます。
- 移動カードをよく混ぜて、各プレイヤーに2枚ずつ配ります。このカードは手札として他のプレイヤーにわからないように持ちます。残りのカードは、裏向きのまま山札にします。

- 次に幸運の帽子と不運の帽子を分配します。各プレイヤーは、山札からカードを1枚引き、自分の前に表向きにして置きます。もっとも大きな数字のカードを引いたプレイヤーが幸運の帽子を受けとり、2番目に大きな数字のカードを引いたプレイヤーが不運の帽子を受けとります。帽子は、自分のコマにかぶせます。いちばん大きな数字、2番目の数字を複数のプレイヤーが引いた場合には、それらのプレイヤーで単独の一位、二位が決まるまでカードを引き直します。帽子が分配されたら、引かれたカードは全て捨て札になります。
- 幸運の帽子を取ったプレイヤーからはじめます。以降は時計回りの順番に手番を行います。



## ゲームの手順

以下の変更されるルールをのぞいて、基本ゲームのルールに従ってプレイします。

### 移動カード

- 手番になったら、2枚の移動カードのうち1枚を表向きにして出し、カードに書かれている数字分だけ、自分のコマか番人を移動させなければなりません(注意：番人は、同じタイルに少なくとも1つ以上自分が他人のコマが置かれていなければなりません)
  - 1 ~ 6のカードをプレイした場合、その分だけ進めます。
  - 0のカードをプレイした場合、コマは移動させません。
  - -1は1マス戻ります。**補足:** 自分のコマがスタートタイルのすぐ次のタイルにある場合、-1でスタートに戻ることができます。-1をスタートタイルにあるコマに使った場合には、コマはその場にいるままになります(例外：不運の帽子を持っているコマ。)
- 黄色のカードをプレイした場合、**連続手番**を行うことができます(必ずしも行わなければならないわけではありません)。この場合、まず最初に黄色のカードをプレイしなければなりません。そのあと、もう一枚のカードをプレイし、自分のコマか番人を移動させます。
- 2枚目にプレイしたカードが黄色のカードであっても、さらに手番を行うことはできません。



- ・プレイされたカードは捨て札の山に置かれます。そのあと、手札が2枚になるように、山札から1枚もしくは2枚のカードを引きます。
- ・山札のカードがなくなったら、捨て札のカードをよく混ぜて新たな山札にします。
- ・そして次のプレイヤーの手番になります。

## リスクタイル

- ・リスクタイルには、プラスポイントとマイナスポイントが書かれています。これらのタイルもラッキータイルや通常のタイルと同様に獲得していきます。
- ・ゲーム終了時、獲得したリスクタイルの枚数が奇数だった場合には、これらのタイルはマイナスポイントになります。獲得したリスクタイルの枚数が偶数だった場合には、これらのタイルはプラスポイントになります。



例：Achim はゲーム終了時-3/+3、-5/+5、-6/+6 の3枚のタイルを獲得しています。彼は奇数枚のタイルを持っているので、これらのタイルは全てマイナスポイントとなり、マイナス14ポイントとなります。

注文：ラッキータイルは、リスクタイルのポイントにはまったく関係ありません。

## 帽子

- ・幸運の帽子や不運の帽子をかぶったコマをゴールさせたプレイヤーは、帽子を獲得したタイルの脇に置きます。
- ・幸運の帽子はプラス10ポイントとなります。不運の帽子はマイナス10ポイントです。
- ・ゲームの途中で帽子の所有者は変わります（何度も）。これは、移動して同じタイルの上にいる2つのコマの間で渡したり、取ったり、交換したりすることができます。



## 帽子を取る

帽子のないコマが、帽子をかぶったコマが少なくとも1つ置かれているタイルに移動した場合、移動してきた方のコマがその帽子を取ることができます（取らなければならないわけではありません）。

## 帽子を渡す

帽子をかぶったコマが、帽子のないコマが少なくとも1つ置かれているタイルに移動した場合、移動してきた方のコマから帽子を他のコマに渡すことができます（渡さなければならないわけではありません）。

## 帽子を交換する

帽子をかぶったコマが、他の帽子をかぶったコマが置かれているタイルに移動した場合、移動してきた方のコマは、帽子を交換することができます。そのタイルに他のコマも置かれている場合、それらのコマに自分の帽子をかぶせることもできます。もちろん、帽子を持ったままでもかまいません。

- ・1つのコマは1つの帽子しかかぶれません。
- ・0のカードをプレイし、コマを移動させなかった場合、帽子を渡したり、取ったり、交換したりすることはできません。

## 幸運の帽子、不運の帽子は追加の能力があります。

- ・緑の幸運の帽子を持っているコマは、そのプレイヤーのコマの中で最後にゴールしなければなりません。
- ・赤の不運の帽子を持っているコマは、移動の数字分前進することも、後退することもできます。

例：Julia は3のカードをプレイし、不運の帽子をかぶった自分のコマを移動させます。このとき、3タイル分前進させるか、後退させるか決めることができます。-1をプレイした場合には、1マス戻るか、1マス進むことができます。

- ・コマは、スタートタイルまで戻ることができます。このとき、移動ポイントを余らせるようなカードはプレイすることができません。

例：Julia の不運の帽子をかぶったコマは、スタートタイルから3タイル目のところにあります。ここで、4、5、6をプレイし、戻ることはできません。3のカードをプレイした場合、スタートに戻ることができます。

- ・-1のカードを使って、不運の帽子をかぶったコマをスタートから移動させる場合、必ず前進しなければなりません。補足：不運の帽子をかぶっていないコマは、この場合スタートタイルにとどまることができます。

## ゴールチップ



- ・カードをプレイして、自分のコマや番人をちょうどの数（移動のポイントを余らせずに）でゴールタイルに移動させた場合には、いちばん上に置かれているゴールチップを1つ獲得し、自分の前に表夢気にして置いておきます。
- ・ゴールタイルのとなりに置かれているゴールチップがなくなったら、チップを獲得することはできません。
- ・ゴールチップはゲーム終了時に書かれている分のプラスポイントになります。基本ゲームと同様、ゴールしたコマはゴールタイル上にとどまり、それ以上移動することはありません。

## ゲームの終了

- ・すべてのコマがゴールしたら、ゲーム終了となります。
- ・コースタイル（基本ゲームと同様に得点を計算します）、リスクタイル、ゴールチップ、帽子の得点を合計します。もっとも得点の多いプレイヤーの勝ちとなります。

## カードヴァリエーション「攻撃」

- ・より「騒々しい」ゲームにしたい場合には、このヴァリエーションを試してみてください。
- ・攻撃をしたいプレイヤーは、**2つの条件**を満たさなければなりません。
  - 同じ数字のカード2枚を手札からプレイする（例：「4」を2枚、「-1」と「1」は同じではありません）。
  - 自分のコマが少なくとも1つ他のプレイヤーのコマや番人と同じタイルに置かれている。
- ・攻撃する場合には、2枚のカードを**同時に**プレイし、そのタイルに置かれている**他の**プレイヤーのコマや番人全てをそのタイルからカード**1枚**に書かれている数字分だけ後退させます。その後、2枚のカードを引きます。
- ・プレイするカードの色は攻撃には関係ありません。連続手番を行うことはできません。

## 組み合わせ

基本ゲームと拡張セット1と拡張セット2を組みあわせてプレイすることもできます。

ルール問合せ先



メビウス ゲームズ

東京都文京区後楽 1-1-15 梅澤ビル 5階 Tel 03-3815-5956 Fax 03-3815-7956  
shop@möbius-games.co.jp <http://www.möbius-games.co.jp/>