

### 道化師(Hoffnarr)



**条件:** ダイスの結果の目の合計が**0以上**であること。つまり、道化師はどんな目でも獲得することができます。

**効果:** 今振ったアクティブなダイスを1つ、振り直すことができます。

### ペテン師(Scharlatan)



**条件:** ダイスの結果の目の合計が**0以上**であることと、道化師を持っていること。

**効果:** 手番の開始時に、追加のダイスを1つ加ななければなりません。

ペテン師は、道化師の代わりに獲得します。つまり、道化師のカードを裏返すことにより、ペテン師を獲得したことになります。他のキャラクターカードと異なり、自分の道化師がすべて裏返っていれば、さらに道化師を獲得することができます。

### 農夫(Bauer)



**条件:** ダイスの結果に**同じ目が2つ**あること。

**効果:** 手番の開始時に、追加のダイスを1つ加えなければなりません。

ません。

### 下女(Dienstmagd)



**条件:** ダイスの結果の**すべてのダイス目が奇数**であること。

**効果:** アクティブなダイスの目1つに、1もしくは2もしくは3を加え、その目に変えることができます。ただし、7以上にすることはできません。

### 哲学者(Philosoph)



**条件:** ダイスの結果の**すべてのダイス目が偶数**であること。

**効果:** アクティブなダイスの目1つから任意の数を引いてその分他のアクティブなダイスの目に加えます。

### 職人(Handwerker)



**条件:** ダイスの結果のダイス目の合計が**15以上**。

**効果:** ストックからダイスを1つ取り、の目にしてアクティブなダイスに加えます。

### 衛兵(Wachmann)



**条件:** ダイスの結果に**同じ目が3つ**あること。

**効果:** ストックからダイスを1つ取り、の目にしてアクティブなダイスに加えます。

### 狩人(Jäger)



**条件:** ダイスの結果に**同じ目が4つ**あること。

**効果:** ストックからダイスを1つ取り、の目にしてアクティブなダイスに加えます。

### 天文学者(Astronom)



**条件:** ダイスの結果に**同じ目2つが2組**あること。同じ目4つでもかまいません。

**効果:** アクティブなダイス1つを、すでに確保しているダイス目に変えることができます。

### 商人(Händler)



**条件:** ダイスの結果のダイス目の合計が**20以上**。

**効果:** アクティブなダイスを好きな数だけ振り直すことができます。このとき振らなかったダイスも、次にダイスを振るまでアクティブなダイスとして扱います。

### 女官(Hofdame)



**条件:** ダイスの結果に、**同じ目3つと、同じ目2つ**があること。同じ目5つでもかまいません。

**効果:** 任意の数のアクティブなダイスの目に1を加えることができます。ただし、7以上にすることはできません。

### 質屋(Pfandleiher)



**条件:** ダイスの結果のダイス目の合計が**30以上**。

**効果:** ストックからダイスを1つ取り、4の目にしてアクティブなダイスに加えます。

### 騎士(Ritter)



**条件:** ダイスの結果に、**同じ目が5つ**あること。

**効果:** ストックからダイスを1つ取り、の目にしてアクティブなダイスに加えます。

### 魔術師(Zauberer)



**条件:** ダイスの結果に、**ダイス5個分のストレート**があること。すなわち、1から5の目が、2から6の目があること。

**効果:** アクティブなダイス1つを、任意の目に変えることができます。

### 錬金術師(Alchemist)



**条件:** ダイスの結果に、**ダイス6個分のストレート**があること。すなわち、1から6の目があること。

**効果:** **アクティブなダイス3つ**の目を変えることができます。このとき、0以下もしくは7以上にすることはできません。3つのダイス目の合計が、前と後で同じでなければなりません。

### 司教(Bischof)



**条件:** ダイスの結果に、**同じ目2つが3組**あること。同じ目4つと同じ目2つでも、同じ目6つでもかまいません。

**効果:** ストックからダイスを1つ取り、の目にしてアクティブなダイスに加えます。

### 貴族(Edelmann)



**条件:** ダイスの結果に、**同じ目3つが2組**あること。同じ目6つでもかまいません。

**効果:** 任意の数のアクティブなダイスの目に**ちょうど2**を加えることができます。ただし、7以上にすることはできません。

### 領主(Feldherr)



**条件:** ダイスの結果に**同じ目が6つ**あること。

**効果:** 手番の開始時に、追加のダイスを2つ加えなければなりません。

### 王妃(Königin)



**条件:** 最初に国王を獲得したプレイヤーが、王妃も取ります。

**効果:** ストックから追加のダイスを1つ取って、**任意の目**でアクティブなダイスに加えます。

### 国王(König)



**条件:** ダイスの結果に**同じ目が7つ**あること。

**効果:** 最初に国王の寵愛を得たプレイヤーが、国王と王妃を取ります。ゲームの終了を宣言したことになります。