

アクション

特権



開拓者(Siedler)

順に配置ボードからプランテーションを1つとります。

開拓者は、プランテーションの代わりに採石場を取ることができます。



市長(Bürgermeister)

順に入植者を取り、すべての入植者を配置しなおすことができます。

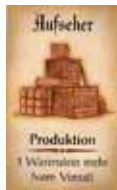
市長は、追加の入植者をストックから1つ獲得します。



建築家(Baumeister)

順に建物を1つ作ることができます。

建築家は、建設費が1ダブロン安くなります。



監督(Aufseher)

順に、自分の生産ネットワークにしたがって、商品をストックから獲得します。

監督は、商品を追加で獲得します。



商人(Handler)

順に、商品を1つ商店に売却できます。

商人は、売却時に1ダブロン追加でもらえます。



船長(Kapitan)

可能な限り、順に商品を3つの貨物船に積み込まなければなりません。

船長は、出荷時に1勝利ポイント追加でもらえます。

出荷ルールに注意



金鉱掘(Goldsucher)

アクションなし

金鉱掘は、1ダブロン銀行から獲得します。

紫の建物

| | |
|-------------------------|--|
| kl. Markthalle 小さい市場 | 商品を売却したら、+1ダブロン受け取る (商人フェイズ) |
| Hazienda 農地 | 裏向けのタイルを余分に1枚まず取る。 (開拓者フェイズ) |
| Bauhutte 建設小屋 | 代わりに採石場が取れる。 (開拓フェイズ) |
| kl. Lagerhaus 小さい倉庫 | 1種類の品物をいくつでも保管できる。 (船長フェイズ) |
| Hospiz 病院 | 島タイルを取ると直ちに、そこへの入植者を得られる。 (開拓者フェイズ) |
| Kontor 商館 | すでに置かれている商品が売れる。 (商人フェイズ) |
| gr. Markthalle 大きな市場 | 商品を売却したら、+2ダブロン受け取る。 (商人フェイズ) |
| gr. Lagenhaus 大きな倉庫 | 2種類の品物をいくつでも保管できる。 (船長フェイズ) |
| Manufaktur 工場 | 生産した種類の数により銀行よりダブロンを受け取る 0/1/2/3/5 (監督フェイズ) |
| Universität 大学 | 建物を建設したら、直ちにそこに入植者を1個置く。 (建設フェイズ) |
| Hafen 港 | 商品を出荷するたびに+1勝利ポイント得る。 (船長フェイズ) |
| Werft 造船所 | 独自の貨物船が得られる。 (船長フェイズ) |
| Zunftthalle ギルドホール | 小さい生産設備数×1+大きい生産設備×2 (SP) (ゲーム終了時) |
| Residenz 公邸 | 島チップの数によりSPを得ます。 9以下：4 SP 10：5 SP 11：6 SP 12：7 SP (ゲーム終了時) |
| Festung 砦 | 入植者チップ3個につき1 SP得ます。 (ゲーム終了時) |
| Zollhaus 税関 | 4勝利ポイントチップにつき1 SP得ます。 (ゲーム終了時) |
| Rathaus 市役所 | 紫の建物1つにつき1 SP得ます。 (ゲーム終了時) |