

# キングルイ King Lui

Alan R. Moon & Aaron Weissblum 作  
3~5人用 7歳以上 所要時間約15分

国王が、プレイヤー全員を祝宴の食卓へと招待しました。皆、十分に満足することができ、国王のペットのドラゴンである、Emerald の分でさえ、まいていたのでした。もちろん、全てのプレイヤーは、できるだけ多く量、さまざまな種類の料理を獲得することを目指します。しかし、高貴な遠慮深さが必要で、ゲーム終了時に、各料理の量が国王よりも多いと、それは取り上げられてしまいます。

## ゲームの用具

カード 110枚

料理カード (7つの料理、各15人前)  
Emerald カード 5

## ゲームの準備

- ・箱を、テーブル上の空いている位置に置きます。これが国王の場所となります。ここには、国王に給仕されたカードが置かれていきます。
- ・一番最近料理を作ったプレイヤーから始めます。このプレイヤーは、最初のラウンドのシェフとなります。
- ・シェフは、全てのカードを持ちます。これをよく混ぜて、裏向きの山札にして自分の前に置きます。

## ゲームの手順

- ・ゲームは、何回かのラウンドにわたってプレイされます。各ラウンドは、以下のステップから成り立ちます。
  1. テーブルを準備する
  2. 料理を取る
  3. 国王に給仕する
- ・その後、シェフは山札を左隣のプレイヤーに渡します。そのプレイヤーが次のラウンドのシェフとなります。

### 1. テーブルを準備する

- ・シェフは、プレイヤー人数の**倍の枚数**のカードをめくりまわします。これは、裏向きの山札から取り、表向きにしてテーブルの中央に並べます。これらのカードがそのラウンドの料理テーブルとなります。

### 料理カード



合計7種類の料理があり、カードの色で見分けられるようになっています。各カードは、その料理の一皿分をあらわしています。カードがめくられたら、シェフは、同じ料理ごとに並べていきます。こうして、それぞれの料理が何枚めくられているか分かります。

### Emerald カード



カードの中には、国王のペットのドラゴン Emerald が5枚あります。シェフが Emerald のカードを1枚もしくは複数めくった場合には、その他の料理の隣に、1枚ずつ並べていきます。

### 2. 料理を取る

- ・シェフから始めます。
- ・1つアクションを行います。
- ・その後、時計回りの順番に他のプレイヤーも、全てのプレイヤーが1度ずつアクションを行います。
- ・手番になったら、以下の a, b, c アクションのうちの1つを行います。

#### a. テーブルから引き取る

プレイヤーは、テーブル上の1種類の料理カード全てを取って手札に加えます。その種類の料理のカードを残しておくことはできません。

#### b. 山札から引き取る

山札から、**料理カード1枚**を取り、他のプレイヤーに見せることなく自分の手札に加えます。

手番になったときに、テーブル上の料理カードが1枚もなければ、このアクションを選択しなければなりません。Emerald カードを引いた場合には、それを直ちに使うか、テーブル上の残っている料理カードの横に、単独のカードとして表向きに置かします。

#### c. Emerald で国王の料理カード2枚を取り去る

このアクションは、1枚、もしくは複数の Emerald カードが表向きにされ、かつ少なくとも2枚の料理カードが国王のところに置かれている場合のみ、実行できます。プレイヤーは、テーブル上から Emerald カードを1枚取り、国王のところにある任意の料理カード2枚と一緒にして、ゲームから取り除きます。**必ず**料理カード2枚を取

り除かなければなりません。このとき、同じ種類の料理2枚でもいいですし、別の種類の料理1枚ずつを取り除いてもかまいません。

### 3. 国王に給仕する

- ・全てのプレイヤーが1回ずつアクションを行い、まだ料理カードがテーブル上に残っている場合、これを国王に給仕します。料理カードは国王のところに、すなわち、箱の隣に置きます。これも、種類ごとに分けておき、国王の前にどの料理がどれだけあるか、全てのプレイヤーから見えるようにしておかなければなりません。

*補足：めくられた料理の種類が少ないときもあります。テーブル上の料理が全てプレイヤーに取られてしまったときは、国王に給仕する料理は残りません。この場合には、国王には給仕されません。*

- ・国王の所に置かれている料理カードは、どのプレイヤーも手札に加えることはできません。Emerald カードを使った場合のみ、そこから取り除かれるだけです。
- ・ラウンドの終了時、テーブル上に Emerald カードが残っている場合には、それは次のラウンドにそのまま持ち越します。ドラゴンは、満腹するまで、いなくなるのです。このときも、次のラウンドのシェフは、プレイヤー人数の2倍の枚数、カードをめくりまわします。

## ゲームの終了

- ・ コック長が、そのラウンドに必要なカードをめくりきることができなかった場合、直ちにゲーム終了となります。
- ・ これらのカードは、ゲームから取り除かれます。

## 得点計算

- ・ ここで得点計算です。プレイヤーは、手札のカードを公開し、料理の種類ごとに分け、表向きにして並べます。
- ・ 得点計算のとき、国王の前にそれぞれの料理カードが何枚置かれているかが重要になります。

### 取りすぎなのは？

各プレイヤーは、それぞれの料理について、国王のその料理と枚数を比較します。

国王よりもたくさん、ある料理を持っている場合、その料理のカードは全て捨てなければなりません。これらのカードはゲームから取り除かれ、プレイヤーの得点にはなりません。

### 得点

そして、各プレイヤー、得点を合計します。ここでも、国王に給仕された料理が重要になります。各料理カードは、国王に給仕されたその料理カードの枚数分の得点になります。

例：国王のところに、チーズが4枚あります。プレイヤーの持っているチーズのカードが4枚以下ならば、そのカード1枚につき4点となります。例えば、3枚のチーズを持っていたとしたら、これにより4×3で12点を獲得します。

- ・ 各プレイヤーは、自分の料理カードの得点を合計します。最も得点の高いプレイヤーの勝ちとなります。

ルール問い合わせ先



メビウス ゲームズ

〒102-0074 東京都千代田区九段南 3-8-13

TEL 03-3238-9538

FAX 03-3238-9545

e-mail:shop@möbius-games.co.jp

URL <http://www.möbius-games.co.jp/>