

6 - ニムト 6-Nimmt

3人～10人 10歳以上

手札から任意のカード1枚ずつを、いっせいに手札を出します。それをルールにしたがって4列に並べます。しかし各列は5枚までしか並べられません。出したカードが6枚目になる場合には、それまでの5枚を取らねばなりません。これが失点になります。

その次のカードは、既に5枚なくなっているため、まだ2枚目のカードとして置けます。

思わぬドラマが生まれる楽しいゲームです。

*ゲームの準備

- ・伏せたまま10枚ずつ各プレイヤーに配ります。
- ・そのほかに4枚のカードを表にしてテーブルの中央に、縦に1枚ずつ並べます。
- ・残りのカードは使いませんので伏せたままにしておきます。

*ゲームの進行

- ・全員が手札から任意の1枚を選んで、伏せて前に出します。
- ・全員そろったら、同時に出したカードを表にします。
- ・出したカードに書かれた数字が小さいプレイヤーから順に、テーブルの中央に並べられたカードの列の最後尾に付け足して並べます。
- ・付け足すカードの列は、出したカードより小さく、一番近い数字のカードが最後尾になっている列です。
- ・カードは付け足した順と出ているカードがよく分かるようにきちんと並べてください。

- ・しかし各列には5枚までしか並べることができません。付け足したカードが6枚目になってしまう場合には、それまでに並べられていた5枚のカードすべてを引きとって、(手札には加えません。このカードが失点となります)出したカードを、新たに列の先頭のカードとして並べます。つまり、テーブルに並べられたカードは常に4列になるようにします。
- ・出したカードの数字が、どの列の最後尾のカードより小さく、付け足すことができない場合には、任意の1列を引き取って、新たにその列の先頭のカードとして並べます。引き取る列に何枚のカードが並んでいてもかまいません。

例: テーブルに次のようにカードが並んでいるとします。

61

20-21-24-25

31-41

35-36-38-40-42

この時各プレイヤーが出したカードが、「37」「65」「45」「46」の場合は、まず「37」を「25」次に並べます。その次は「45」の番ですが、「42」の次に並べなければなりません。これは6番目のカードです。「35」「36」「38」「40」「42」を引き取って代わりに出した「45」を置きます。「46」は置き換えられた「45」の次に、「65」は「61」の次に並べます。

もし、出されたカードが、「5」「30」「65」「33」の場合は、「5」を置く場所がありませんので、どれか1列を引き取る必要があります。

「61」を引き取った場合には、そこに代わりに「5」を置き、「30」は「25」の次に並べ、「33」を出したプレイヤーが「20」「21」「24」「25」「30」を引き取るようになります。「65」を出したプレイヤーも「61」がなくなったので「45」の次に並べる必要がありますが、ここは6枚目になってしまうため「35」「36」「38」「40」「42」を引き取ることになってしまいます。

もし「5」を出したプレイヤーが「61」の代わりに「20」「21」「24」「25」の列をとれば、(実際のプレーでは、ほとんど起こりませんが、ルール上は問題ありません)「30」を「5」の次に、その次に「33」を並べ、「65」を「61」の次に並べるだけで、ほかのプレイヤーはカードを引き取る必要がなくなります。

- ・これを手札がなくなるまで10回行うとゲームは終了です。

*得点計算

引き取ったカードについての牛のマークの数が失点です。白いカードは失点が1ですが、色のついたカードは1枚で2～7失点になります。失点の少ないプレイヤーが勝者です。

*3または4人用特別ルール。

3人または4人でプレーするときは、カードを減らしてプレーすることもできます。3人の場合は「1」～「34」まで、4人の場合は「1」～「44」までを使用します。

*バリエーションルール

メビウスゲームズのホームページに8種類のバリエーションルールが紹介されています。このゲームになれて、より戦略的に遊びたいと思われる方は挑戦してみてください。
<http://www.mobius-games.co.jp/Amigo/6nmmtVariante.htm>

ルール問い合わせ先



メビウス ゲームズ

東京都文京区後楽1-1-15梅澤ビル5階

Tel 03-3815-5956 Fax 03-3815-7956

shop@mobius-games.co.jp

<http://www.mobius-games.co.jp/>